



„JAUNIEJI PROGRAMUOTOJAI“

Užsiėmimas skirtas mokiniams, siekiantiems susipažinti su algoritmavimo pagrindais, išmokti sukurti algoritmus įvairiems uždaviniams ir juos užrašyti C++ kalba.

TIKSLAS

Suteikti galimybę visiems mokiniams ugdytis gebėjimus nuosekliai, struktūriškai, algoritmiškai mąstyti, susipažinti su pagrindinėmis algoritmų konstrukcijomis ir sąvokomis, kurti nesudėtingas programas problemai spręsti, gilintis į programavimo technologiją; siekti, kad mokiniai suvoktų praktinę algoritmų ir programavimo naudą.

UŽDAVINIAI

- Paašškinti, kas yra algoritmas ir susieti tai su informacijos apdorojimu kompiuteryje. Pateikti algoritmų pavyzdžių iš įvairių sričių.
- Supažindinti su programos struktūra, programavimo kalba, programavimo aplinka (teksto redaktoriumi programai surinkti, programos teksto išsaugojimu faile, kompiliavimu ir vykdymu), mokyti užrašyti komentarus.
- Paašškinti kintamojo aprašymą, duomenų įvedimą klaviatūra ir rezultato išvedimą ekrane.
- Mokyti tinkamai naudoti sveikojo, realiojo, loginio tipų kintamuosius.
- Mokyti sukurti tiesinius algoritmus.
- Paašškinti veiksmų pasirinkimą - šakojimą, pateikti konkrečių pavyzdžių.
- Mokyti taikyti veiksmų pasirinkimą sprendžiant paprasčiausius uždavinius.
- Paašškinti veiksmų kartojimą - ciklą, pateikti konkrečių pavyzdžių.
- Mokyti taikyti veiksmų kartojimą sprendžiant paprasčiausius uždavinius.
- Ugdyti gebėjimus atlikti sudarytą algoritmą kompiuteriu.
- Paašškinti programos parengimo etapus: rašymą, derinimą, testavimą.
- Mokyti parengti paprastiems algoritmams kontrolinius duomenis.
- Paašškinti pagrindinį algoritmų sudarymo principą - uždavinio skaidymą į dalis.
- Mokyti planuoti savo mokymosi veiklą, įsivertinti mokymosi procesą ir pasiektus rezultatus.