



Robotika



Robotika – tai mokslas apie robotus ir išmaniają techniką, kuri jau dabar iš pagrindų keičia žmonijos veidą. Šiandien robotai vis dažniau naudojami kasdiniame gyvenime ir jau nebėra srities, kur nebūtų bandomi ar naudojami robotai. Dabar namuose turime kompiuterius, rytoj turėsime robotus. Pasirinkę “Robotika” būrelį, mokiniai taps šio kūrybinio proceso dalimi.

TIKSLAS

Ugdyti ir skatinti mokinių inovatyvius techninius gebėjimus robotikos mokslo srityje, propaguoti domėjimąsi mokslu, išmaniosiomis technologijomis.

UŽDAVINIAI

1. Supažindinti su robotikos mokslu.
2. Išmokti dirbti moderniais robotikos rinkiniais.
3. Susipažinti su arduino programavimo kalba ir pagrindiniais elektronikos komponentais
4. Susipažinti su pagrindiniais elektronikoje naudojamais komponentais ir jų veikimo principais
5. Susipažinti su LittleBits ir jų galimybėmis
6. Susipažinti su LEGO robotikos galimybėmis
7. Lavinti kūrybinius, mokslinius, techninius robotų konstravimo ir programavimo įgūdžius.
8. Mokyti dirbti komandoje,
9. Skatinti loginis mąstymą, kūrybiškumą per praktinę veiklą.

```
Blink | Arduino 1.0
File Edit Sketch Tools Help
Blink
/*
 * Blink
 * Turns on an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
 * This example code is in the public domain.
 */
void setup() {
  // initialize the digital pin as an output.
  // Pin 13 has an LED connected on most Arduino boards:
  pinMode(13, OUTPUT);
}
void loop() {
  digitalWrite(13, HIGH); // set the LED on
  delay(1000);           // wait for a second
  digitalWrite(13, LOW); // set the LED off
  delay(1000);           // wait for a second
}
```

